

CODING & ROBOTICS CLUB



ONDER
13 JAAR
13 OUD

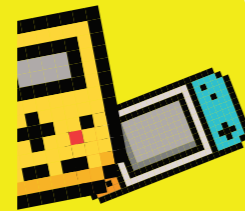


WEB DEVELOPMENT CURRICULUM

Deze hele leuke cursus van anderhalf uur per week zal je verrijken met de coolste programmeer-skills. We beginnen met visueel block coderen met behulp van Scratch van MIT, vervolgens komen HTML, CSS en JAVASCRIPT aan de orde, en tegen het eind van het curriculum gaan we naar complexere programmeertalen kijken, zoals bijvoorbeeld PYTHON. Maar dat is niet alles! Je leert ook hoe je databases en je server managed en hoe je een eigen website met de coolste CMS in wereld maakt: Wordpress en Drupal.

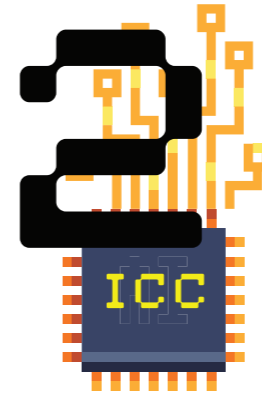
ROBOTICS CURRICULUM

Robotica is de andere helft van de cursus. Om de maand zal er een robotica training plaatsvinden. Met Lego WeDo 2.0 leer je de beginselen van engineering: hoe je sensors programmeert, hoe motoren werken, en een hoop meer. Arduino zal de de kers op de taart zijn als het gaat om jullie kennis in robotica. Hiermee leer je hoe electronica werkt terwijl je een hoop interessante uitdagingen tegemoet gaat. Wat je hier allemaal mee kunt? Bedenk het, en het kan!



GAME ONTWIKKEL CURRICULUM

Je zult een meester worden in MIT's Scratch (visueel blok programmeren). Hiermee kun je je eerste games opbouwen: sprites samenstellen, achtergronden implementeren, je karakters laten springen, vliegen, schieten, de mogelijkheden zijn legio! Daarnaast leer je over variabelen: hoe om te gaan met levens, score, moeilijkheidsgraad en een hele hoop meer. Aan het eind van deze cursus gaan we aan de slag met gevorderde game-ontwikkel software waarmee je echte games kunt publiceren op echte gaming platforms..



EEN STAPJE VOOR OP DE REST

Hieronder ons volledig codeer & Robotica curriculum. Doe nu mee en bereid je voor op de toekomst!

- + De basis van coderen: LOOPS, als/dan stellingen, variabelen, etc.
- + Scratch software van MIT
- + Diep inzicht in LEGO WeDo 2.0 (en andere LEGO robotica versies)
- + De basis van engineering (motors, tandwielen, robuuste structuur-creatie, etc.)
- + Begrijpen hoe een game wordt gemaakt en geprogrammeerd.
- + Een gedegen inzicht in de werking van het internet (fysiek en programmeer-gerelateerd)
- + Begrip van hoe een robot werkt.
- + Gebeurtenissen, condities, en acties in de programmeer omgeving
- + Werken met meervoudige scripts, hubs, of motors in een robot.
- + Het gebruik en programmeren van bewegingssensors in robots.
- + Vaardigheid in gebruik van HTML, CSS en JAVASCRIPT programmeertalen.
- + Inzicht in de beginselen van PHP en PYTHON programmeertalen.
- + Inzicht in hoe databanken werken.
- + Kennis van best practices in web-ontwikkeling
- + Weten hoe een webshop werkt
- + Wordpress installatie en programmeertrucs.
- + Begrip van de basis van electronica
- + Robotica voor gevorderden: constructie en programmeren met Arduino
- + Ontwikkeling van apps
- + Gebruik van geavanceerde internet-gerelateerde concepten en software
- + De basis van online marketing (Beste praktijken, platforms)
- + De basis van web design
- + Game ontwikkeling



10

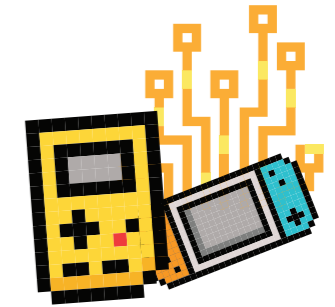
studenten
PER GROEP
* of per specialist

1.5

uuren programmeren
PER WEEK*
* behalve op feestdagen

99€

per month
FLEXIBEL ABONNEMENT
hop on - hop off
10% korting op een
lange termijn abonnement



Scan de QR
of ga naar:
www.icancode.nl

I CAN
CODE
.NL



DID YOU
CHECK OUT
OUR COURSES
FOR GROWN
UPS?



www.icancode.nl
info@icancodeschool.com
Maastrichter Smedenstraat 5
6211GK Maastricht